



INHOUDSOPGAVE

VOORWOORD	4
ALGEMENE INFORMATIE	5
SLECHT WEER	5
WEDSTRIJDREGLEMENT	6
SPELREGELS	8
PLATTEGROND	10
DEELNEMENDE SCHOLEN	11
WISSELBEKER	11
AANVANGSTIJDEN	11
TYPE VELD	11
POULE-INDELING	12
WEDSTRIJDPROGRAMMA GROEP 4	13
WEDSTRIJDPROGRAMMA GROEP 5 EN 6	14
JEUGDSPOORTFONDS	16



VOORWOORD

Spelers, begeleiders en ouders: van harte welkom op dit extra schoolkorfbaltoernooi van VZOD!

110 kinderen gaan vandaag de sportieve uitdaging aan en gaan korfballen. Misschien voor het eerst, misschien spelen ze dit al langer of zijn ze zelfs lid van VZOD. Maar wat het belangrijkste is: ik hoop dat alle kinderen veel plezier hebben en enthousiast hun verhalen vertellen, thuis en op school.

En dan niet alleen plezier voor jezelf of je eigen team, maar ook voor je tegenstander. Wij hopen dat alle teams met deze instelling het veld ingaan!

Dit jaar strijden 23 teams om een de prijzen in de categorie groep 4,5 of 6.

We zijn trots op ons prachtige complex en ontvangen jullie van harte. De kantine, kleedkamers, velden, speeltuin en onze wedstrijdmaterialen staan tot jullie beschikking vandaag. Maar we vragen jullie hier verantwoord mee om te gaan, gebruik de spullen en ruimtes alleen waarvoor ze bedoeld zijn. Ook ten aanzien van COVID-19 willen we jullie vragen de geldende landelijke regels na te leven. De ouders en begeleiders vragen wij een oogje in het zeil te houden, net zoals wij dat zelf ook zullen doen.

Ben je enthousiast en wil je ook na het toernooi blijven korfballen, kom dan naar een training op dinsdag of donderdag, van 18.30 – 19.30 uur. De kangoeroe's (groep 1 en 2) trainen elke zaterdag om 10.30 uur. Je kunt vier keer gratis meetrainen om te zien of je het echt leuk vindt.

Op de website van VZOD vindt je nog meer informatie: je ziet dat er veel meer dan alleen korfbal georganiseerd wordt voor de jeugdleden. Jeugdkamp, speurtochten, beachkorfbal, paasontbijt, en nog veel meer

Tot slot bedanken wij de vele vrijwilligers die vandaag op en rondom het veld hun taak hebben, zodat we ons verzekerd weten van een prima toernooi! Wij wensen jullie allen een sportieve en gezellige dag toe!

Foto's kunnen jullie enkele dagen na het schoolkorfbaltoernooi op de website bewonderen. Je moet hier even voor registreren, maar dan kunnen jullie ook de foto's zien van alle andere leuke activiteiten die we bij VZOD organiseren.

De Schoolkorfbalcommissie.

c.k.v. VZOD
Wim Kandreef 2
1433 HM Kudelstaart
☎ 0297 - 320120
WWW.VZOD.NL



ALGEMENE INFORMATIE

- VZOD kan niet aansprakelijk gesteld worden voor verlies of diefstal van uw eigendommen. Laat waardevolle spullen zoveel mogelijk thuis.
- **HOUD HET TERREIN NETJES.** Gooi geen afval op de grond, maar doe dit in de daarvoor bestemde afvalbakken. Gooi a.u.b. GEEN kauwgom op de kunstgrasvelden!
- **Het sportcomplex van ckv VZOD is een rookvrij sportterrein. Het is daarom niet toegestaan te roken op ons sportcomplex!**
- E.H.B.O. is gedurende het toernooi op het veld aanwezig.
- Gedurende het toernooi is de keuken geopend. Wij hopen hiermee de deelnemers tegemoet te komen in het feit dat het toernooi deels plaatsvindt onder etenstijd.
- **Het is verboden en in je eigen belang, om met sieraden om te korfballen.**

SLECHT WEER

Bij slechte weersomstandigheden nemen wij tijdig contact op met de school, maar ook houden wij u op de hoogte via onze website WWW.VZOD.NL

WEDSTRIJDREGLEMENT

Tijdens ons schoolkorfbal toernooi worden de wedstrijden gespeeld volgens de regels van het KNKV, met de volgende aanvullingen:

Samenstelling team

- Alleen leerlingen van de eigen school mogen deel uitmaken van een team, behoudens toestemming vooraf van de organisatie;
- Kinderen uit een hogere groep mogen niet invallen of meedoen met een team in een lagere groep. Bij inschrijving van een combinatie team (bijvoorbeeld kinderen uit groep 4 en 5) wordt het team ingedeeld in de hogere leeftijdscategorie;
- Tijdens de wedstrijd mogen maximaal 2 spelers per team meespelen die lid zijn van een korfbalvereniging.

Voor de organisatie en de scheidsrechter zijn bovenstaande regels moeilijk controleerbaar. Wij vertrouwen op de sportieve plicht van de scholen om deze regels na te leven.

- Een team bestaat uit 2 jongens en 2 meisjes. Hiervoor kan eventueel met een afwijkend shirt of lintje gecorrigeerd worden. Door een jongen een lintje om te geven, speelt deze als meisje en andersom. Lintjes zijn verkrijgbaar bij het wedstrijdsecretariaat;
- Bij *groep 4 en 5* wordt geen onderscheid gemaakt tussen jongens en meisjes.

Paalhoogte en balnummer

- Alle wedstrijden worden gespeeld op een paalhoogte van 2,5 meter en met balnummer 3.

Speelduur

- Elke speelronde duurt maximaal 9 minuten;
- De tijd wordt centraal door het wedstrijdsecretariaat bijgehouden;
- De wedstrijd is afgelopen als de scheidsrechter voor het einde fluit;
- Het eindsignaal van de ene wedstrijd is het beginsignaal van de volgende wedstrijd.

Begin van de wedstrijd

- De teams dienen 2 minuten voor aanvang van de wedstrijd bij het speelveld aanwezig te zijn;
 - Als een team minder dan 5 minuten te laat is wordt de resterende speeltijd gespeeld met een stand van 2-0 in het voordeel van het aanwezige team;
 - Als een team meer dan 5 minuten te laat is wint het aanwezige team de wedstrijd met 1-0;
 - Als beide teams meer dan 5 minuten te laat zijn eindigt de wedstrijd in 0-0.
-
- Bij gelijke shirtkleur speelt het uitspelende team in anders-gekleurde shirts of hesjes. Hesjes zijn verkrijgbaar bij het wedstrijdsecretariaat. Deze hier direct na de wedstrijd

ook graag weer inleveren!

- Bij aanvang van de wedstrijd heeft de thuisspelende ploeg de keuze van speelrichting en mag de beginworp nemen. De beginworp wordt in het midden van het veld genomen.

Spelerswisselingen

- Er mogen onbeperkt spelerswisselingen plaatsvinden. Er mag echter alleen gewisseld worden met toestemming van de scheidsrechter en op een moment dat het spel niet actief is;
- Een gewisselde speler mag opnieuw aan het spel deelnemen;
- Op elk moment van de wedstrijd dient rekening te worden gehouden met de samenstelling van het team, zoals beschreven onder "*samenstelling team*".

De uitslag

- De scheidsrechter geeft na de wedstrijd de uitslag door aan het wedstrijdsecretariaat: een ploeg krijgt bij winst 2, bij een gelijkspel 1 en bij verlies 0 wedstrijdpunten;
- Het aantal behaalde wedstrijdpunten bepaalt de eindrangschikking;
- Wanneer in een poule meerdere teams met een gelijk aantal wedstrijdpunten eindigen, wordt de eindrangschikking achtereenvolgens bepaald door; doelsaldo, onderling resultaat, strafworpen;
- Wanneer een finalewedstrijd in een gelijkspel eindigt worden na het verstrijken van de speeltijd strafworpen genomen om een beslissing te forceren.

Strafworpen Finalewedstrijden

- Er worden 6 strafworpen per team genomen of zoveel gelijk aan het aantal spelers uit het grootste team;
- Er mogen per team slechts 2 strafworpen genomen worden door een speler die lid is van een korfbalvereniging;
- Het team dat de meeste strafworpen scoort, wint.
- Bij gelijkspel worden om-en-om strafworpen genomen totdat er een winnaar bekend is.

Wie beslist?

- Beslissingen van de scheidsrechter zijn bindend. Over deze beslissing mag men geen discussie aangaan met de scheidsrechter;
- Merkt u dat er iets gebeurt wat tegen de regels is, meld dit dan direct bij de scheidsrechter;
- In alle gevallen waarin het reglement niet voorziet, beslist de toernooicommissie.

SPELREGELS

Korfbal is een sport die je samen moet spelen. Overspelen en goed vrij lopen zijn daarom belangrijke onderdelen in het spel. Je kunt samenspelen door de bal over te gooien naar je medespelers. Tijdens ons schoolkorfbal toernooi wordt **één-vaks-korfbal** gespeeld. Hierbij moet je zowel aanvallen als verdedigen over het hele veld. Elk team heeft een korf die is opgehangen aan een paal. Door de bal te onderscheppen en door snel en slim samen te spelen kom je bij de korf van de tegenstander.

De wedstrijden worden gespeeld volgens de regels van het KNKV.

Scoren

Het doel van het spel is om meer doelpunten te scoren dan de tegenstander. Je scoort een doelpunt door de bal van bovenaf in de korf van de tegenstander te gooien. Iedere keer dat de bal door de korf valt, telt als 1 punt. Je kunt alleen scoren als je niet verdedigd wordt door de tegenstander^o.

Verdedigen

Goed vrijlopen is belangrijk omdat je niet verdedigd mag schieten^o. Het is verdedigd als de verdediger tussen de paal en de aanvaller staat en minimaal één arm omhoog heeft en de aanvaller aankijkt. De verdediger moet zo dicht bij de aanvaller staan dat de aanvaller met de hand aangeraakt zou kunnen worden. Een jongen verdedigt een jongen en een meisje verdedigt een meisje^o. Wel mag de jongen de andere jongen en een meisje het andere meisje verdedigen.

^o Bij groep 4 en 5 wordt geen onderscheid gemaakt tussen jongens en meisjes. Iedereen mag iedereen verdedigen. Indien een verdediger een tegenstander, die in het bezit is van de bal, hindert of verdedigt, mag er toch geschoten worden. Indien dit schot tot een doelpunt leidt kent de scheidsrechter dit doelpunt toe.

Lopen of dribbelen met de bal

Een belangrijke spelregel bij korfbal is dat je niet mag lopen of dribbelen met de bal. Je moet samenspelen door de bal over te gooien naar je medespelers. Na het afspelen van de bal kom je direct weer in actie om je vrij te lopen en aanspeelbaar te zijn.

Lichamelijk contact

Lichamelijk contact is niet toegestaan. Je mag voor je tegenstander gaan staan met je handen omhoog, maar je mag je tegenstander niet aanraken, te zwaar hinderen of over je tegenstander heen gaan hangen.

Nog meer spelregels:

- Je moet de bal **binnen 10 seconden overspelen** naar een medespeler.
- Je mag niet **direct na een schot op de korf weer schieten**, je moet dus eerst overspelen.
- Je mag niet **op de lijn of buiten het veld** staan met de bal in je handen.
- Je mag **niet voetballen**; je voetbalt als de bal je knie, je onderbeen of je voet raakt.

-Als je tegenstander de bal vast heeft, mag je **niet je hand op de bal leggen of de bal uit de handen slaan of pakken.**

-Je mag de bal alleen met je vlakke hand aantikken. **De bal met een vuist wegstompen of weg slaan mag dus niet.**

-De bal moet altijd los door de lucht zijn gegaan voordat een ander hem vangt. **De bal aan een medespeler 'geven' zonder dat deze los is geweest, mag niet.**

-**Duiken naar de bal mag niet!** Val je nadat je de bal hebt gevangen, dan mag je eerst opstaan en daarna de bal gooien.

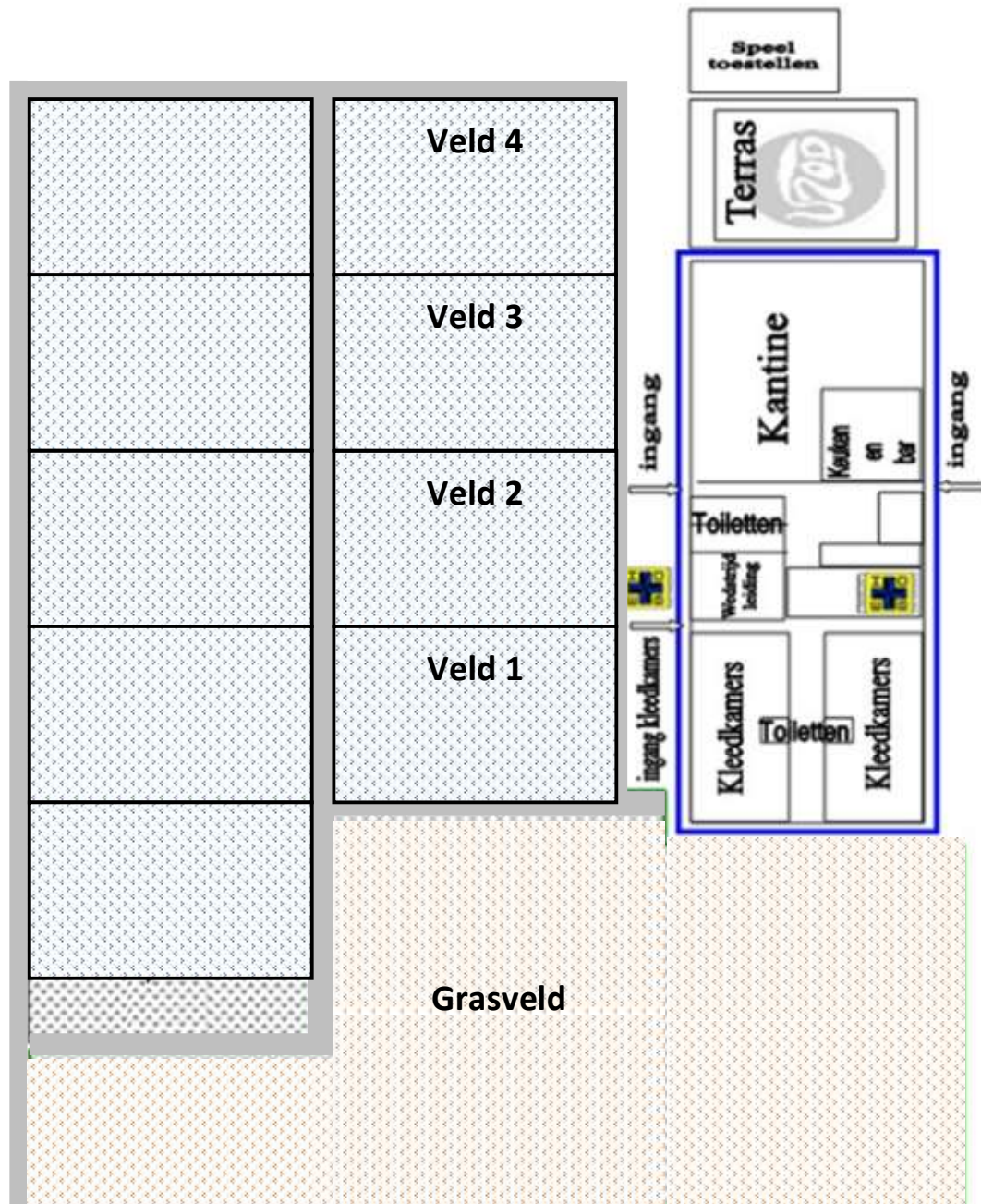
Een overtreding van de spelregels kan door de scheidsrechter bestraft worden met een spelhervatting of een strafworp:

Bij een lichte overtreding wordt een **spelhervatting** toegekend. Hierbij wordt de bal toegekend aan de benadeelde partij op de plek waar de overtreding plaats vond. De nemer mag niet actief worden gehinderd door een tegenstander, mag niet rechtstreeks scoren en niet naar een medespeler gooien die binnen 2.5 meter afstand staat. De bal moet binnen 4 seconden na het fluitsignaal van de scheidsrechter overgespeeld worden.

Een **strafworp** wordt gegeven bij een zware overtreding waarbij een doelkans verloren gaat. Ook als een verdediger een aanvaller van de tegenstander van de andere sekse hindert of verdedigt wordt een strafworp gegeven^o.

1. De speler die gehinderd werd bij een doelkans mag vanaf 2.5 meter afstand voor de korf ongehinderd een doelpoging doen.
2. Alle andere spelers staan op 2.5 meter afstand van de strafwornemer en paal.
3. Er is geen tijdslimiet voor het nemen van de strafworp.
4. Andere spelers mogen pas inlopen, nadat de bal is losgelaten door de strafwornemer.
5. Niemand van de tegenpartij (dus ook coaches, reservespelers, etc.) mag de strafwornemer in geluid of gebaar hinderen bij het nemen van de strafworp.
6. De strafworp wordt altijd genomen, ook na het einde van de speeltijd.

PLATTEGROND



DEELNEMENDE SCHOLEN

**Wij verzoeken alle deelnemende teams tijdig aanwezig te zijn,
bij voorkeur een half uur voor aanvang van hun eerste wedstrijd.**

Bij aankomst graag per team melden bij het wedstrijdsecretariaat.

Antoniusschool	Kudelstaart	<u>Shirt kleur:</u> Blauw
De Ruimte	Kudelstaart	Wit
De Zon	De Kwakel	Geel
Immanuëlschool	Rijsenhout	Lichtblauw
OBS Kudelstaart	Kudelstaart	Oranje
Triade	Aalsmeer	Groen

WISSELBEKER

Dit jaar zal er **niet** worden gestreden om de 'Atie Westerdijk Schoolkorfbal Wisseltrofee'.

AANVANGSTIJDEN

	Groep 4	Groep 5 en 6
Opening toernooi	± 15:50 uur	± 15:50 uur
Poulewedstrijden	16:00 - 18:00 uur	16:00 - 17:50 uur
Finalewedstrijden	geen	18:05 - 18:15 uur
Prijsuitreiking	± 18:25 uur	± 18:25 uur

TYPE VELD

Alle wedstrijden worden gespeeld op kunstgras. **Op het kunstgras zijn voetbalschoenen met lange stalen noppen niet toegestaan.**

POULE-INDELING

Groep 4

Poule A

ANTONIUS 4a
DE RUIMTE 4a
DE ZON 4a
DE ZON 4b
IMMANUËL 4a

Groep 5

Poule F

ANTONIUS 5a
DE RUIMTE 5b
OBS 5a
TRIADE 5a

Poule G

ANTONIUS 5b
DE RUIMTE 5a
IMMANUËL 5a
OBS 5b

Groep 6

Poule H

ANTONIUS 6a
ANTONIUS 6c
DE RUIMTE 6b
TRIADE 6a

Poule I

ANTONIUS 6b
DE RUIMTE 6a
TRIADE 6b

Poule B t/m E bestaan om technische redenen niet

WEDSTRIJDPROGRAMMA GROEP 4

Poule	Ronde	Veld	Tijd	Team Thuis	Team Uit
A	1	1	16:00	DE ZON 4a	- DE RUIMTE 4a
A	1	2	16:00	ANTONIUS 4a	- DE ZON 4b
A	4	1	16:30	IMMANUËL 4a	- DE ZON 4a
A	4	2	16:30	ANTONIUS 4a	- DE RUIMTE 4a
A	6	1	16:50	DE ZON 4b	- IMMANUËL 4a
A	6	2	16:50	DE ZON 4a	- ANTONIUS 4a
A	9	1	17:20	DE RUIMTE 4a	- IMMANUËL 4a
A	9	2	17:20	DE ZON 4b	- <u>DE ZON 4a</u>
A	11	1	17:40	IMMANUËL 4a	- ANTONIUS 4a
A	11	2	17:40	DE RUIMTE 4a	- DE ZON 4b

WEDSTRIJDPROGRAMMA GROEP 5 EN 6

Poule	Ronde	Veld	Tijd	Team Thuis	Team Uit
I	1	4	16:00	TRIADE 6b	- ANTONIUS 6b
F	2	1	16:10	ANTONIUS 5a	- OBS 5a
G	2	2	16:10	OBS 5b	- IMMANUËL 5a
G	2	3	16:10	DE RUIMTE 5a	- ANTONIUS 5b
H	2	4	16:10	ANTONIUS 6a	- DE RUIMTE 6b
F	3	1	16:20	DE RUIMTE 5b	- TRIADE 5a
H	3	3	16:20	ANTONIUS 6c	- TRIADE 6a
I	3	4	16:20	DE RUIMTE 6a	- TRIADE 6b
G	4	3	16:30	ANTONIUS 5b	- OBS 5b
G	4	4	16:30	DE RUIMTE 5a	- IMMANUËL 5a
F	5	1	16:40	TRIADE 5a	- ANTONIUS 5a
F	5	2	16:40	DE RUIMTE 5b	- OBS 5a
H	5	3	16:40	TRIADE 6a	- ANTONIUS 6a
I	5	4	16:40	ANTONIUS 6b	- DE RUIMTE 6a
H	6	4	16:50	ANTONIUS 6c	- DE RUIMTE 6b
G	7	2	17:00	OBS 5b	- DE RUIMTE 5a
G	7	3	17:00	IMMANUËL 5a	- ANTONIUS 5b
I	7	4	17:00	DE RUIMTE 6a	- ANTONIUS 6b
F	8	1	17:10	ANTONIUS 5a	- DE RUIMTE 5b
F	8	2	17:10	OBS 5a	- TRIADE 5a
H	8	3	17:10	ANTONIUS 6a	- ANTONIUS 6c
H	8	4	17:10	DE RUIMTE 6b	- TRIADE 6a
G	9	3	17:20	ANTONIUS 5b	DE RUIMTE 5a
I	9	4	17:20	TRIADE 6b	- DE RUIMTE 6a
F	10	1	17:30	OBS 5a	ANTONIUS 5a
F	10	2	17:30	TRIADE 5a	DE RUIMTE 5b
G	10	3	17:30	IMMANUËL 5a	OBS 5b
H	10	4	17:30	TRIADE 6a	- ANTONIUS 6a
H	11	3	17:40	DE RUIMTE 6b	- ANTONIUS 6c
I	11	4	17:40	ANTONIUS 6b	- TRIADE 6b
		2	18:05	WINNAAR POULE F	- WINNAAR POULE G
		1	18:05	NUMMER 2 POULE F	- NUMMER 2 POULE G
		3	18:05	WINNAAR POULE H	- WINNAAR POULE I
		4	18:05	NUMMER 2 POULE H	- NUMMER 2 POULE I



ENTRE
creative studio



PAR - A
LICHT & GELUIDSEN

Word ook sponsor
van VZOD



VZOD online!

JEUGDSPORTFONDS

Korfbalvereniging VZOD vindt het belangrijk dat ieder kind de mogelijkheid krijgt te sporten bij een vereniging. Daarom willen wij u graag attenderen op het Jeugdsportfonds Aalsmeer.

Het Jeugdsportfonds Aalsmeer geeft sportkansen aan kinderen en jongeren uit gezinnen waar niet genoeg geld is om lid te worden van een sportvereniging. Voor die kinderen betaalt Jeugdsportfonds de contributie en in bepaalde gevallen de sportattributen tot een maximum van € 225 per kind.

Om in aanmerking te komen voor een bijdrage moeten ouders/verzorgers en kind(eren) voldoen aan bepaalde criteria die zijn vastgelegd in spelregels.



Aalsmeer

Zijn er meerdere kinderen in het gezin die iets aan sport willen doen? Dat mag! Wil het kind liever muziek maken, dansen, toneelspelen of iets anders creatiefs doen? Voor die kinderen is er het Jeugdcultuurfonds!

Voor meer info ga naar www.jeugdsportfondsalsmeer.nl